

COMUNICATO DI GARA

1 - Ritrovo: alle 8:30 presso l'ingresso Est del Parco comunale di Villa Jacur, in Via Marconi. Nei pressi del ritrovo è presente un ampio parcheggio. Coordinate WGS84: 45.5225, 12.0998. Sarà possibile prima e dopo la gara recarsi presso il bar al Capriccio. Nell'immagine sottostante è rappresentato lo schema del ritrovo. La segreteria è posta nella casetta di fianco ai gazebo.

Quota di iscrizione: 5€ per le categorie a colori, 3€ per i percorsi Ludico Motori. Sarà possibile iscriversi fino ad esaurimento cartine. E' possibile richiedere cartine supplementari ad 1€ l'una.

2 - Formula di gara: sequenza obbligata. Punzonatura con sistema sport-ident per tutte le categorie. Il noleggio delle si-card per i concorrenti sprovvisti è gratuito. Sono previsti i percorsi BIANCO, GIALLO, ROSSO e NERO riservati ai tesserati FISO, e i percorsi ludico-motori CORTO e LUNGO. Per i percorsi ludico-motori non viene stilata la classifica. Le stazioni funzioneranno con la modalità AIR+ attiva.

Lunghezze dei percorsi (in linea d'aria):

Categoria	Lunghezza
Ludico Corto	14p 1.3 km
BIANCO, Ludico Lungo	12p 1.7 km
GIALLO	17p 3.4 km
ROSSO	28p 4.9 km
NERO	29p 5.5 km



3 - Partenza: nei pressi del ritrovo. **Prima partenza alle 9:45.** La partenza avviene con il sistema *punching start*: cioè al momento del via occorre punzonare la stazione START, che dà il tempo di partenza. **Nella stazione di START NON è attivata la modalità AIR+.** Partenze libere, fino alle 11:00.

4 - Carta: "Salzano", ISSOM 2017 scala 1:5000, equidistanza 2,5m, **ampliamento ed aggiornamento 2024**, formato A3 per i percorsi Rosso e Nero, A4 per gli altri percorsi. La descrizione punti è in carta. In caso di pioggia alla partenza sono disponibili buste di nylon per proteggere le carte.

5 - Terreno di gara e Sicurezza: La gara si svolge nei parchi e nel centro abitato. Gli attraversamenti stradali principali coinvolti dai tracciati sono presidiati da personale. Prestare la massima attenzione nell'attraversamento delle strade ed usare le strisce pedonali. **I concorrenti devono muoversi sempre rispettando le norme del codice stradale.** Si raccomanda anche di non calpestare le coltivazioni. A causa del manto di foglie nel terreno, alcuni sentieri non sono ben visibili.

ATTENZIONE: Per i percorsi **NERO** e **ROSSO** sono previste due tratte fuori tempo gara, in corrispondenza dell'attraversamento (su strisce pedonali) di una strada trafficata: le tratte sono quelle tra il punto 74 e il punto 75, e tra il punto 75 e il punto 74. Per ciascuna di queste due tratte il tempo impiegato sarà tolto dal tempo di gara, purché sia inferiore ai 3 minuti. L'atleta quindi avrà modo di attraversare la strada con calma, usando le strisce pedonali e prestando la dovuta attenzione al traffico. Si raccomanda di non sostare inutilmente davanti alle strisce pedonali. Il personale vi aiuterà nell'attraversamento.

Tempo massimo di gara : **1h30**. Avvisare l'organizzazione se ci si ritira.

6 - Punti di controllo: l'eventuale malfunzionamento di una stazione va comunicato unicamente alla segreteria o al personale dell'organizzazione.

7 - Arrivo: presso il ritrovo. Dopo l'arrivo, i concorrenti dovranno effettuare lo scarico della si-card. I concorrenti che si ritirano dalla gara devono segnalare alla segreteria la conclusione della propria gara. Ricordarsi di riconsegnare le si-card noleggiate: in caso di si-card non restituita, ne verrà addebitato il costo (30€).

8 - Risultati: saranno visibili online nel sito <https://www.bostek.it/live/>

9 - Premiazione: si svolgerà presumibilmente intorno alle 12:30. Per le categorie ludico-motorie non sono previste classifiche né premiazioni.

Per quanto non contemplato vigono le norme del regolamento F.I.S.O. e del Codice della Strada.

Buon divertimento - Or. Swallows Noale