

**COMUNICATO GARA**  
**1^ Coppa Italia, Prova di TempoO,**  
**Trofeo Cro-Ita-Slo**  
**Sabato 18 aprile 2015**



**CARTA DI GARA:** in scala 1:4000 equidistanza 2.5 m, ottenuta da ingrandimento di cartina ISSOM scala 1:5000, Marchio CS 0899; aggiornamento 2015. Una cartina priva degli ultimi aggiornamenti sarà esposta presso il ritrovo.

**FORMULA:** La gara è divisa in due parti, qualificazione e finale, ciascuna costituita da 4 piazzole con 4 quesiti e 6 lanterne per piazzola. Tutti gli atleti si qualificano per la finale. La finale inizierà il prima possibile, senza attendere i risultati della qualificazione. **È prevista la risposta Z (Zero)**, quando nessuna delle lanterne è corretta.

**ZERO TOLERANCE** La zero tolerance è stabilita a 3m. Per chi non conoscesse il significato dell'espressione: questo significa che quando si ha una lanterna Zero, le lanterne sono lontane più di 3m dalla posizione corretta.

**POSTAZIONE DI PROVA**

Nei pressi del ritrovo è stata allestita una postazione di prova; le mappe sono impaginate esattamente come quelle in gara.

**PARTENZA**

La partenza di entrambe le manche è al ritrovo. Partenze libere, massimo fino alle 15.15 per la prima manche. I cartellini di gara verranno consegnati alla prima piazzola di ogni manche. Si prega gli atleti di non portarsi in gara cartine del posto.

**PERCORSO DI GARA**

Il percorso è segnato sulla cartina disegnata sul retro del cartellino di gara. Saranno presenti segnali nei punti di svolta principali.

**PROCEDURA**

Ad ogni postazione verrà consegnato ai concorrenti un plico con le 4 carte di gara. Il giudice reciterà la formula "Ci sono 6 lanterne, ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO - FOXTROT – Il tempo parte ORA!"

Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito e quelli successivi.

Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo per ogni postazione è di **120 secondi**. 20" prima dello scadere del termine il giudice avviserà il concorrente dicendo: "20 secondi".

**RISPOSTE**

Le risposte devono essere date a voce. Chi volesse dare le risposte indicando, deve chiederlo esplicitamente appena arrivato alla piazzola. Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile usando l'alfabetico fonetico internazionale (**Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot, Zero**). Le risposte fornite e il tempo complessivo vengono annotati sul cartellino di gara. **Si raccomanda ai concorrenti di controllare il cartellino all'uscita della postazione: non saranno accettati reclami tardivi su trascrizioni scorrette delle risposte.**

Dopo aver completato una postazione, seguire le indicazioni dei giudici e procedere lungo il percorso fino al successivo cartello di STOP e lì attendere la chiamata al punto.

**ARRIVO**

Presso il ritrovo.

**CLASSIFICA**

Si sommano tutti i tempi ottenuti nelle 8 postazioni e viene assegnata una penalità di **30"** per ogni risposta errata. Vince chi totalizza il minor tempo.

**PREMIAZIONI**

Alle ore 17.30 circa. Saranno premiati i primi 3 di ogni categoria. Verrà premiato anche il miglior atleta paralimpico.

**GIURIA DI GARA**

Alessandro Casarin (direttore di gara)

Marina Beltramo

Mateja Kerestes

Riserva: Michele Cera

Si ringraziano i cronometristi.

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento vigono i Regolamenti Federali e quelli internazionali.

L'Orienteering Swallows Noale vi augura una buona gara.